

This Page Is Inserted by IFW Operations  
and is not a part of the Official Record

## **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

As rescanning documents *will not* correct images,  
Please do not report the images to the  
Image Problem Mailbox.

**THIS PAGE BLANK (USPTO)**

19 RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

INSTITUT NATIONAL  
DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE

PARIS

11 N° de publication :

(à n'utiliser que pour les  
commandes de reproduction)

2 657 445

21 N° d'enregistrement national :

90 00868

51 Int Cl<sup>5</sup> : G 06 K 19/067, 7/00

12

## DEMANDE DE BREVET D'INVENTION

A1

22 Date de dépôt : 25.01.90.

30 Priorité :

43 Date de la mise à disposition du public de la  
demande : 26.07.91 Bulletin 91/30.

56 Liste des documents cités dans le rapport de  
recherche : Se reporter à la fin du présent fascicule.

60 Références à d'autres documents nationaux  
apparentés :

71 Demandeur(s) : GEMPLUS CARD INTERNATIONAL  
Société Anonyme — FR.

72 Inventeur(s) : Karlisch Thierry — Cabinet Ballot-  
schmit et Le Roux Jean-Yves — Cabinet Ballot-schmit.

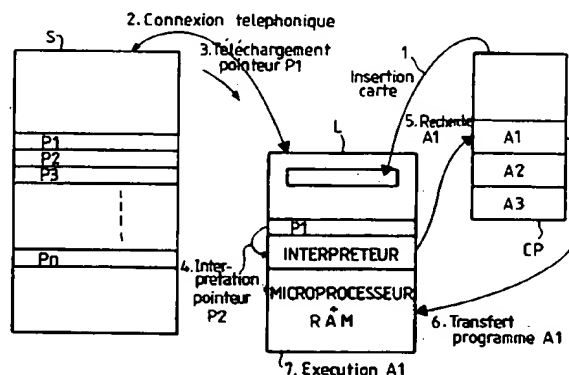
73 Titulaire(s) :

74 Mandataire : Cabinet Ballot-Schmit.

54 Procédé de chargement de programmes d'application dans un lecteur de carte à mémoire à microprocesseur et système destiné à sa mise en œuvre.

57 Le procédé de chargement de programmes d'applications dans un lecteur de cartes à mémoire, à microprocesseur, relié par téléphone à un centre serveur et permettant l'exécution de ces applications est tel que, les programmes d'applications ayant été au préalable mis en mémoire dans la mémoire des cartes ouvrant droit à ces applications, et des pointeurs d'applications correspondants ayant été mis en mémoire dans le centre serveur, le procédé consiste après insertion de la carte dans le lecteur, déclenchant un appel téléphonique du lecteur au serveur, à transférer via la ligne téléphonique le pointeur de l'application requise au lecteur, qui l'interprète pour trouver sur la carte le programme d'application correspondant, alors transféré très rapidement au lecteur en vue de son exécution.

L'invention s'applique, notamment, aux programmes d'application les plus couramment mis en œuvre à partir d'une carte à mémoire.



FR 2 657 445 - A1



1

PROCÉDE DE CHARGEMENT DE PROGRAMMES D'APPLICATION DANS  
UN LECTEUR DE CARTE A MEMOIRE A MICROPROCESSEUR ET  
SYSTEME DESTINE A SA MISE EN OEUVRE

5 L'invention se rapporte aux procédés et systèmes utilisant des cartes à mémoire portées par des utilisateurs en liaison avec les lecteurs à microprocesseurs, eux-mêmes reliés par téléphone à un centre serveur.

De tels systèmes sont utilisables par exemple pour  
10 des applications liées à la gestion de comptes clients: chaque client dispose d'un ensemble de données qui lui sont propres, par exemple une identité sous forme de code, un montant maximum d'achats, un code caractéristique d'un type de client etc... Classiquement ces  
15 données, propres au client, sont en mémoire dans la carte à mémoire.

Le lecteur de cartes comporte un microprocesseur destiné à effectuer l'opération ou la suite d'opérations demandées dans le cadre d'une application, par exemple  
20 une vérification de l'identité du client ou le passage d'une commande etc..., à partir d'une part des données en mémoire sur la carte propre au client et lues par le lecteur lorsque nécessaire et, d'autre part, d'un programme d'application correspondant à l'utilisation  
25 demandée.

Classiquement les programmes d'applications sont stockés dans un serveur central et sont transférés par téléchargement à la mémoire vive du microprocesseur lorsque nécessaire pour l'utilisation demandée, via la  
30 ligne téléphonique qui relie le lecteur de cartes au serveur.

Comme représenté sur la figure 1, qui illustre un système classique, le serveur S comporte en mémoire tous les programmes d'applications A1, A2, ... An. Ce serveur

est relié aux lecteurs de cartes téléchargeables tels que L par le réseau téléphonique. Un lecteur com porte une partie lecture proprement dite des cartes à mémoire, et une partie microprocesseur assurant la gestion de l'application . Un tel système connu fonctionne de la manière suivante:

- \_ la carte à puce CP est introduite dans le lecteur L;
- \_ le lecteur L se connecte alors au serveur S ;
- 10 \_ le serveur télécharge ensuite le programme d'application requis dans le lecteur.
- \_ une fois le téléchargement de l'application terminé , le lecteur exécute l'application.

Un tel système a un inconvénient majeur qui est la lenteur de la procédure de téléchargement de l'application dans le lecteur du fait du moyen de transmission utilisé: la ligne téléphonique est un support de transmission de bas débit (75 bauds). De plus la taille mémoire nécessaire dans le serveur pour stocker tous les programmes d'applications est grande.

L'invention a pour objet un procédé de chargement de programmes d'applications dans un lecteur de carte à mémoire, à microprocesseur, permettant de remédier à ces inconvénients, le chargement du programme d'application étant beaucoup plus rapide et la taille mémoire nécessaire dans le serveur moins grande que dans les systèmes classiques. Pour cela le stockage des programmes d'application est effectué au préalable dans les cartes à mémoire qui ouvrent droit à ces applications

30 Selon l'invention, un procédé de chargement de programmes d'applications dans un lecteur de carte à mémoire, à microprocesseur, relié par téléphone à un centre serveur est caractérisé en ce qu'il consiste:

-dans une phase préalable à mettre en mémoire des

programmes d'application dans la mémoire des cartes à mémoire ouvrant droit à ces applications, et à mettre en mémoire dans le serveur gérant ces applications des pointeurs associés à chacun de ces programmes, ces  
5 pointeurs étant interprétables par le lecteur pour retrouver le programme d'application correspondant sur la carte et le transférer en mémoire vive du lecteur,

-et, dans une phase d'utilisation après introduction de la carte dans le lecteur, déclenchant un  
10 appel téléphonique au serveur, à transférer via la ligne téléphonique, le pointeur de l'application requise du serveur au lecteur, le lecteur, après interprétation de ce pointeur, commandant l'interrogation de la carte et le transfert du programme de l'application en mémoire  
15 vive du lecteur en vue de son exécution.

L'invention a également pour objet le système destiné à sa mise en oeuvre.

~~L'invention sera mieux comprise et d'autres caractéristiques~~  
20 ~~apparaîtront à la lecture de la description~~ qui suit en référence aux figures annexées.

-La figure 1 est le schéma d'un système à carte à mémoire et lecteur téléchargeable connu décrit ci-dessus;

25 -la figure 2 est le schéma d'un système carte à mémoire et lecteur téléchargeable selon l'invention;

-la figure 3 illustre une première variante du procédé selon l'invention permettant le chargement rapide des programmes d'application;

30 -la figure 4 illustre une seconde variante du procédé selon l'invention.

Selon l'invention, le serveur continue à piloter l'ensemble des applications qu'il gère, mais les programmes d'applications correspondant ne sont plus stockés dans leur totalité dans le serveur comme c'était

le cas précédemment. Ils sont stockés, au moins pour les plus utilisés, dans les cartes à mémoire qui ouvrent droit à ces applications, où ils peuvent être lus au moyen de pointeurs d'application associés. Ces pointeurs d'application sont des commandes transmises au lecteur et que ce dernier interprète pour retrouver les programmes d'applications mémorisés dans la carte.

Ces pointeurs d'application sont transmis par le serveur au lecteur via la liaison téléphonique, ou encore, si le lecteur dispose d'une zone de mémoire non volatile, lors d'une première connexion le serveur peut demander au lecteur de mémoriser le pointeur d'application transmis, de sorte que, lors des connexions futures, seule la référence de ce pointeur soit à transmettre via le réseau téléphonique.

Le système selon l'invention représenté sur la figure 2 est alors le suivant: le serveur S ne contient plus les programmes d'applications A1,A2,...An comme représenté sur la figure 1 mais seulement des pointeurs d'application et éventuellement les références de ces pointeurs d'application, par exemple P1 et ref P1 correspondant à une application A1, P2 et ref P2 correspondant à A2 etc..., P5 correspondant à A5, P6 correspondant à A6 etc.

Le serveur est relié aux lecteurs tels que L par le réseau téléphonique. Le lecteur est susceptible de lire une carte à mémoire, CP, comportant dans sa mémoire d'une part les données propres au titulaire de la carte, comme précédemment, et d'autre part, les programmes d'application susceptibles d'être exécutés en liaison avec cette carte, ou au moins les plus couramment utilisés.

Le procédé de chargement rapide de programmes d'applications dans le lecteur à microprocesseur susceptible

de les exécuter est alors le suivant comme illustré par la figure 3:

- Etape 1. La carte à mémoire CP est introduite dans le lecteur L;
- 5      Etape 2. Le lecteur se connecte alors au serveur;
- Etape 3. Un pointeur d'application est téléchargé par le serveur dans le lecteur, par exemple le pointeur P1 correspondant à un programme A1 de vérification d'identité du titulaire;
- 10     Etape 4. Le pointeur d'application, qui est une commande, est alors interprété par le lecteur L; c'est par exemple un ordre de lecture d'une partie de mémoire de la carte mémoire;
- Etape 5. Le lecteur recherche le programme
- 15     d'application, A1, correspondant mémorisé dans la carte;
- Etape 6. Le programme d'application A1 contenu dans ~~cette partie de mémoire de la carte~~ est alors chargé depuis la carte vers le lecteur, et ce
- 20     chargement est rapide;
- Etape 7. Le lecteur exécute alors l'application.
- Si le lecteur dispose en outre d'une zone mémoire non volatile M de petite capacité, 8KOctets par exemple, ce qui n'augmente pas sensiblement le coût du lecteur, le
- 25     procédé de chargement peut être encore accéléré en mémorisant dans le serveur, en plus des pointeurs d'applications tels que P1, P2...les codes de référence associés:
- Lors de la première connexion du lecteur au ser-
- 30     veur, le pointeur du programme d'application requis est transféré et mis en mémoire de façon définitive dans le lecteur dans la zone mémoire non volatile M où il est susceptible d'être retrouvé ultérieurement par le code référence.



Comme illustré par la figure 4, lors d'une connexion ultérieure requérant la même application, issue de ce même lecteur, le pointeur d'application correspondant n'est plus transmis: seule la référence permettant de le retrouver dans la mémoire du lecteur est transmise via la ligne téléphonique. Puis comme dans la première variante, l'interprétation du pointeur permet de trouver la zone mémoire de la carte contenant le programme d'application correspondant qui est alors chargé en mémoire vive du microprocesseur du lecteur en vue d'être exécuté.

Les pointeurs mis en mémoire dans la mémoire non volatile du lecteur peuvent provenir de centres serveurs différents par exemple P4 sur la figure 4, si ce lecteur est relié via le réseau téléphonique à un ou plusieurs serveurs.

Bien entendu, ces deux variantes ne sont pas exclusives et peuvent être mises en oeuvre conjointement dans un même système. Par exemple sur la figure 4, le pointeur P3 qui n'a pas été mis en mémoire dans le lecteur devrait, si l'application correspondante A3 est requise, être téléchargé dans le lecteur.

Le procédé de chargement rapide de programmes d'application peut également coexister avec le procédé classique de téléchargement du serveur au lecteur, lorsque nécessaire, pour des applications mises en oeuvre plus rarement ou pour des applications nouvelles qui n'ont pu être mémorisées dans les cartes, le système ayant bien sûr pour ces applications l'inconvénient de la durée du téléchargement, comme les systèmes antérieurs.

REVENDEICATIONS

- 5           1.Procédé de chargement de programmes d'applications dans un lecteur de carte à mémoire, le lecteur comportant un microprocesseur et étant relié par téléphone à un centre serveur caractérisé en ce qu'il consiste:
- 10           dans une phase préalable à mettre en mémoire des programmes d'application dans les mémoires des cartes à mémoire ouvrant droit à ces applications, et à mettre en mémoire dans le serveur gérant ces applications des pointeurs associés à chacun de ces programmes, ces
- 15           pointeurs étant interprétables par des lecteurs pour retrouver le programme d'application correspondant sur une carte et le transférer en mémoire vive du lecteur,
- ~~et, dans une phase d'utilisation après introduction~~  
20           de la carte dans le lecteur, déclenchant un appel téléphonique au serveur, à transférer via la ligne téléphonique, le pointeur de l'application requise du serveur au lecteur, le lecteur, après interprétation de ce pointeur commandant l'interrogation de la carte et le transfert du programme de l'application en mémoire vive
- 25           du lecteur en vue de son exécution.
- 2.Procédé selon la revendication 1, caractérisé en ce que des codes de référence associés aux pointeurs d'application sont mémorisés dans le serveur et en ce que, sur demande du serveur, les pointeurs sont mémor-
- 30           isés dans une mémoire non volatile du lecteur lors de leur premier transfert vers ce lecteur et sont repérables dans le lecteur par leurs codes de référence, et en ce que lors des utilisations ultérieures de la même application par le lecteur, seul le code de référence du

pointeur d'application correspondant est transféré du serveur au lecteur via la ligne téléphonique, ce code référence désignant la zone mémoire du lecteur contenant le pointeur correspondant à interpréter par le lecteur pour commander le chargement du programme d'application de la carte mémoire à la mémoire vive du lecteur en vue de son exécution.

3. Procédé selon la revendication 2, caractérisé en ce que , en plus de pointeurs associés à des programmes d'application mis en mémoire dans les cartes à mémoire, et de codes références associés à ces pointeurs, le serveur comporte des programmes d'applications non mémorisés dans les cartes à mémoire et transférés au lecteur, lorsqu'il y a lieu via la ligne téléphonique.

4. Système destiné à la mise en oeuvre du procédé selon l'une des revendications précédentes, caractérisé en ce qu'il comporte:

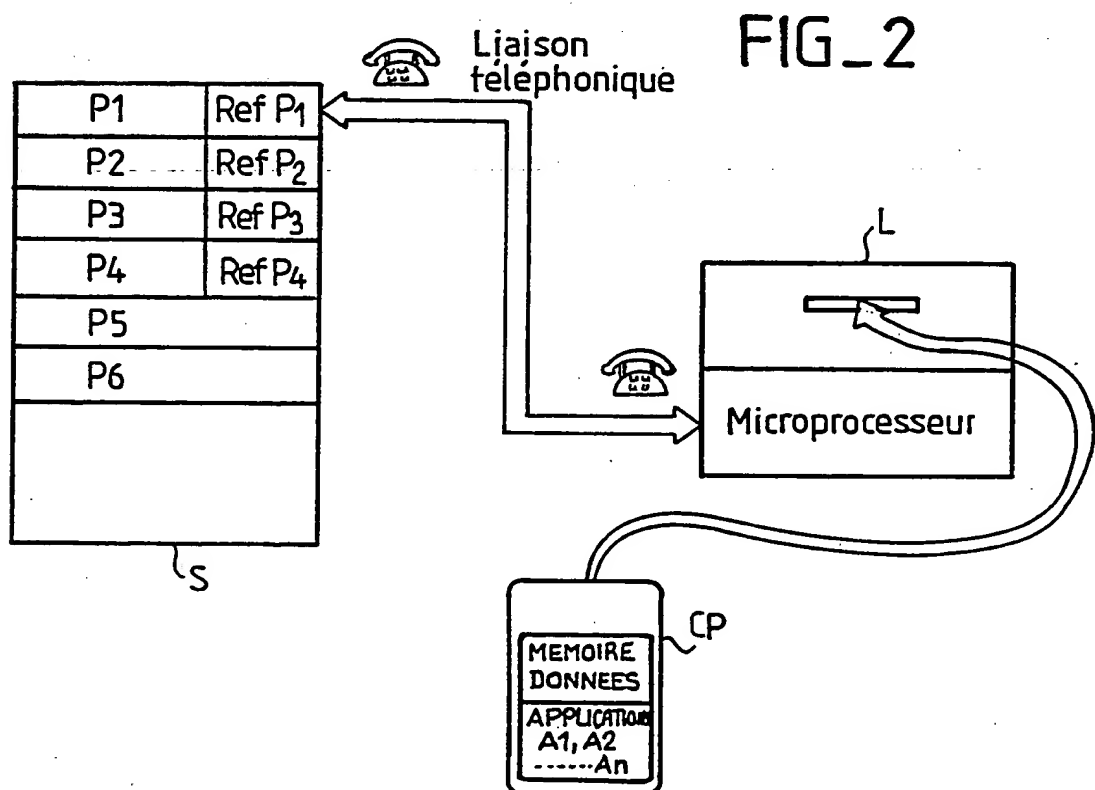
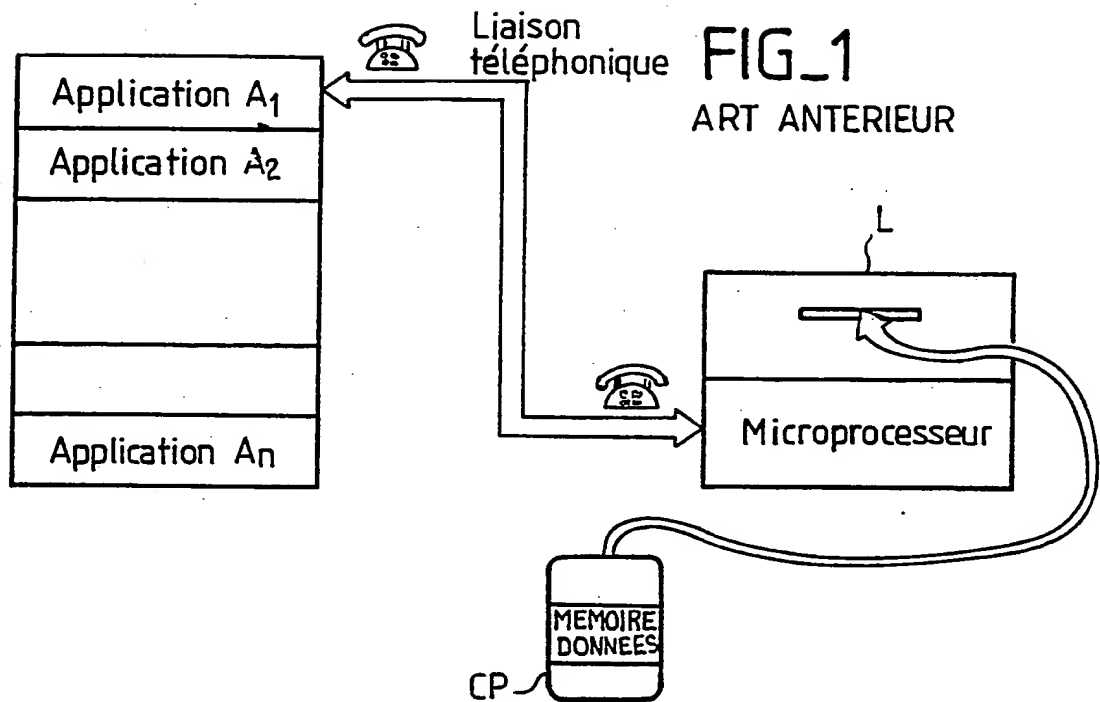
- au moins un centre serveur (S),
- au moins un lecteur (L) à microprocesseur pour la lecture de cartes à mémoire et l'exécution d'applications, comportant un interpréteur,
- un ensemble de cartes à mémoire (CP) comportant chacune une zone mémoire pour des programmes d'applications auxquels elles ouvrent droit, en plus de la zone mémoire de données propres au porteur.

5. Système selon la revendication 4, caractérisé en ce que le lecteur comporte en plus d'une mémoire vive associée au microprocesseur, une zone mémoire non volatile pour la mise en mémoire éventuelle des pointeurs d'application après leur transfert du serveur au lecteur.

6. Système selon la revendication 5, caractérisé en ce que la zone mémoire non volatile du lecteur est partagée entre des pointeurs en provenance de centres

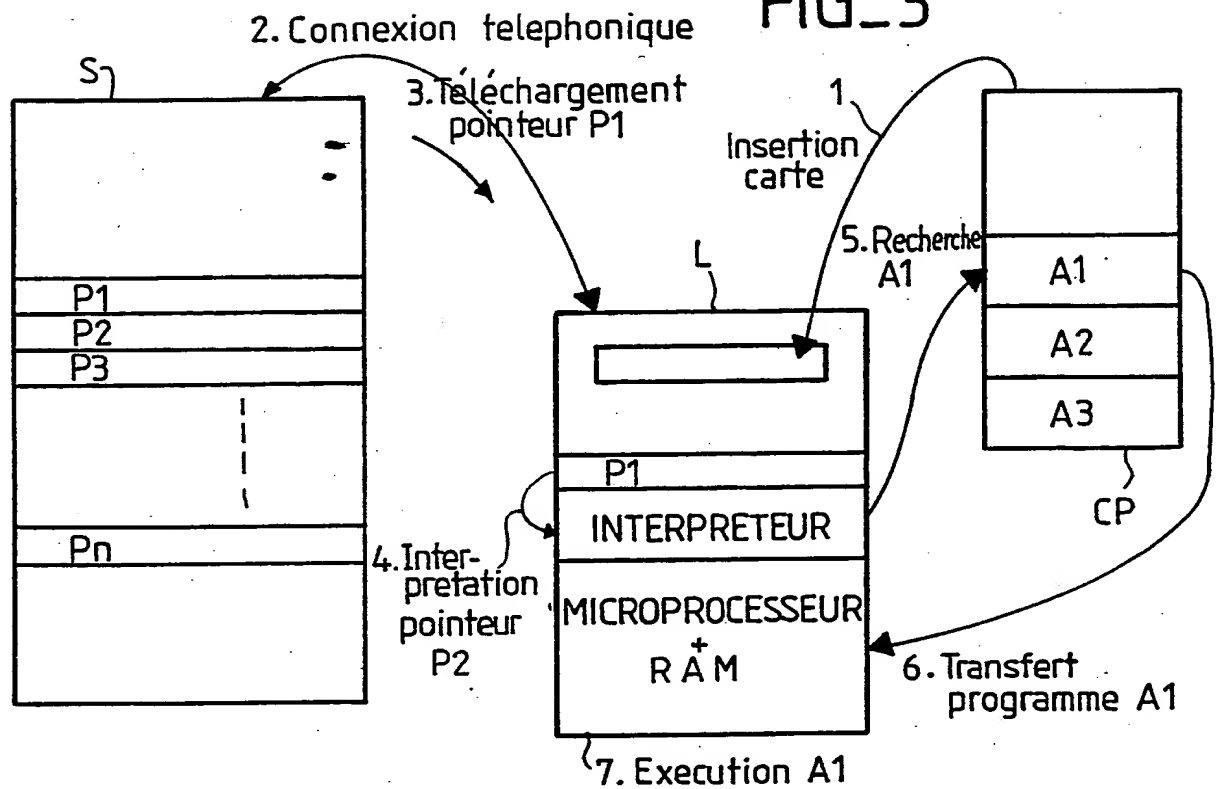
serveurs différents.

1/2

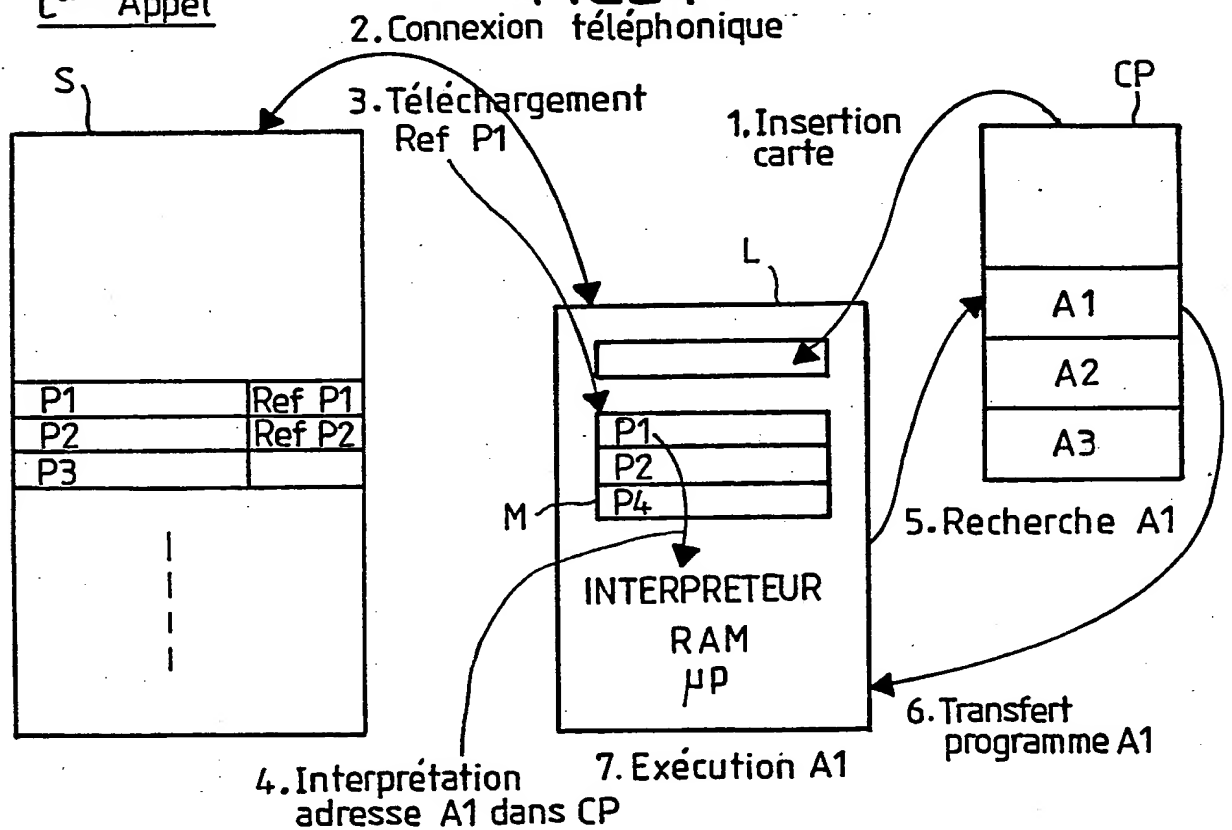


2/2

FIG\_3



FIG\_4

1<sup>er</sup>me Appel

INSTITUT NATIONAL  
de la  
PROPRIETE INDUSTRIELLERAPPORT DE RECHERCHE  
établi sur la base des dernières revendications  
déposées avant le commencement de la rechercheFR 9000868  
FA 438273

DOCUMENTS CONSIDERES COMME PERTINENTS		Revendications concernées de la demande examinée
Catégorie	Citation du document avec indication, en cas de besoin, des parties pertinentes	
A	EP-A-0 096 599 (CII HONEYWELL BULL) * abrégé; page 5, ligne 21 - page 7, ligne 14; figure * ---	1,2,4
A	EP-A-0 089 876 (CII HONEYWELL BULL) * abrégé; figure * ---	1,2,4
A	EP-A-0 134 109 (OKI ELECTRIC IND. COMP.) * abrégé; figure * ---	1,2,4
A	EP-A-0 202 622 (HITACHI MAXELL) * abrégé; figures 3,4 * ---	1,5
A	PTR PHILIPS TELE COMMUNICATION & DATA SYSTEMS REVIEW vol. 45, no. 2, juin 1987, pages 10-26, Eindhoven, NL; J.J. BRIEND et al.: "French PTT Minitel and LECAM programme" * le document en entier * -----	1
		DOMAINES TECHNIQUES RECHERCHES (Int. Cl.5)
		G 06 K 19/00 G 07 F 7/00
Date d'achèvement de la recherche 02-10-1990		Examineur DUCREAU F B
<p><b>CATEGORIE DES DOCUMENTS CITES</b></p> <p>X : particulièrement pertinent à lui seul Y : particulièrement pertinent en combinaison avec un autre document de la même catégorie A : pertinent à l'encontre d'au moins une revendication ou arrière-plan technologique général O : divulgation non-écrite P : document intercalaire</p> <p>T : théorie ou principe à la base de l'invention E : document de brevet bénéficiant d'une date antérieure à la date de dépôt et qui n'a été publié qu'à cette date de dépôt ou qu'à une date postérieure. D : cité dans la demande L : cité pour d'autres raisons ..... &amp; : membre de la même famille, document correspondant</p>		

**THIS PAGE BLANK (USPTO)**